



Eric Miotto | Curriculum vitae

Cork – Irlanda

cv.edymtt.io • stackoverflow.com/users/753737/edymtt
edymtt • Ultimo aggiornamento: 2018/01/30 09:31 CEST

Quest'opera è distribuita con Licenza Creative Commons Attribution 3.0 Unported, <http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>.

Sommario

Sono un appassionato di informatica da 16 anni ed un programmatore professionista con 8 anni di esperienza. Adoro progettare e scrivere applicazioni chiare, testabili e manutenibili; per raggiungere questo pratico l'unit testing, riscrivo "codice legacy" e adotto i paradigmi funzionale e orientato agli oggetti.

Imparo in breve tempo nuove tecnologie e concetti and sono capace di diagnosticare velocemente problemi con i programmi che uso (spesso senza previa esperienza).

Sono abile nell'esplorazione di nuove tecnologie per comprendere le loro caratteristiche e i problemi che comporta la loro adozione. Uso teoria e pratica per sviluppare software con successo.

Cerco di migliorare continuamente le mie capacità, di applicare le migliori pratiche nel mio lavoro quotidiano e di tenermi aggiornato.

Sono portato per i ruoli di Software Engineer e Software Engineer in Test (o ruoli equivalenti). I domini applicativi che mi appassionano sono sistemi operativi, compilatori, tool di sviluppo e sistemi real-time/embedded.

Esperienza professionale

Apple

iOS Build Engineer, www.apple.com

Cork (Irlanda)

01/2014–in corso

Svolgimento delle build giornaliere di iOS e prodotti collegati.

- Risoluzione dei problemi relativi a compilazione, integrazione ed infrastruttura
- Implementazione di piccole correzioni agli strumenti usati nel lavoro quotidiano – Perl

BEDIN Shop Systems srl

Programmatore, www.akite.net

Cornuda – TV

10/2009–01/2014

Sviluppo, manutenzione e supporto di software per la gestione di punti vendita (.NET 3.5/4.0):

- sviluppo e pubblicazione (automatica) di smart client – Windows Forms, SQL Compact, SQLite, Lucene.NET, ClickOnce
- sviluppo, deployment e controllo di servizi web che gestiscono migliaia di utenti – WCF, Windows Azure, SQL Azure, Windows Azure Service Bus, ACS 2.0
- motore promozionale; sviluppo di una libreria di acquisizione video e foto tramite webcam (DirectShow); allestimento di un server di build (Jenkins, MSBuild); sviluppo di un semplice sito web di amministrazione (ASP.NET MVC, Javascript, jQuery); migrazione del codice dei prodotti da Team Foundation Server a GitHub; programmazione base casse e EFT-POS; introduzione iniziale di unit test e pratiche di automazione; setup e personalizzazione di Thinkecture IdentityServer e AuthorizationServer

BEDIN Shop Systems srl

Tirocinio – apprendista programmatore

Cornuda – TV

Estate dal 2003 al 2008

- Sviluppo e manutenzione di software per la gestione di punti vendita (.NET 2.0/3.5)

- Realizzazione di un editor visuale per documenti ed etichette in GDI+, implementato con un retained mode graphics system
- investigazione di WPF come alternativa a Windows Forms

Istruzione e formazione

Università degli Studi di Padova

Laurea Specialistica in Informatica, 110/110 e lode

10/2007–09/2009

Algoritmi online e approssimati, concorrenza, sistemi distribuiti, crittografia, semantica dei linguaggi di programmazione, analisi statica, data warehouse, business intelligence, multimedia, ipermedia, compressione audio/video, bioinformatica, sistemi real-time, information retrieval, reti wireless, ITIL v2, algebra astratta, programmazione con vincoli, apprendimento automatico

Università degli Studi di Padova

Laurea Triennale in Informatica, 110/110 e lode

10/2004–09/2007

Programmazione, algoritmi, ingegneria del software, basi di dati relazionali, SQL, XML, probabilità, statistica, logica, ricerca operativa, linguaggi di programmazione, algebra lineare, analisi matematica, architettura degli elaboratori, sistemi operativi, reti, automi, calcolo numerico, intelligenza artificiale, matematica discreta, sicurezza

Istituto Tecnico Industriale Statale Luigi Negrelli

Feltre – BL

Diploma istruzione secondaria superiore – perito informatico, 100/100

09/1999–06/2004

Informatica (programmazione, sistemi operativi, DBMS, logica booleana), matematica (analisi, integrali, derivate), elettronica (transistor, amplificatori operazionali, porte logiche), statistica (probabilità, variabili stocastiche)

Competenze

Metodologie.....

Paradigma orientato agli oggetti, paradigma funzionale, progettazione, profiling, sistemi distribuiti, compensazione, bug tracking, principio della singola responsabilità, unit testing, separazione degli aspetti, automazione dei test, automazione delle build, retrocompatibilità e versionamento, codice legacy, refactoring, diagnosi e risoluzione problemi, escalation tempestiva di problemi, debugging, lettura codice

Tecnologie.....

.NET (da 1.1 a 4.5), Visual Basic .NET, LINQ, C#, async, NuGet, Java, C++, C, SQL (Transact SQL), Ruby, XML, espressioni regolari, Windows Forms, Windows Presentation Foundation (WPF), Windows Azure Compute (PaaS), Windows Azure Storage, Windows Azure Service Bus, Windows Azure Caching, ACS 2.0, Windows Azure Active Directory, Visual Studio 2003/2005/2008/2010/2012, Eclipse, SQL Server 2008/2008 R2, SQL Azure, SQL Compact 3.5, Sqlite 3, Subversion, Mercurial, Git, Team Foundation Server 2010, git-tfs, LLBLGen Pro 2/3/3.1, Entity Framework 4, Jenkins, MSBuild, Make, rake, Windows Communication Foundation (WCF), HTML 5, CSS, Javascript, ASP.NET, ASP.NET MVC e Web Api, Fiddler, OAuth 2.0, Jekyll, Bootstrap, Mac OS X, Ubuntu, Fedora, Debian, Windows, Android, dattilografo (autodidatta, QWERTY, principalmente tastiera italiana, circa 47 parole al minuto), LaTeX, Markdown, Textile, Powershell, VMware Fusion, VirtualBox, ECDL, OData, Bash/Zsh, ILSpy, Perl, vim

Lingue

Italiano: Madrelingua

Inglese: Fluente

Capace di sostenere conversazioni tecniche scritte e parlate

Tesi laurea specialistica

Titolo: *Challenges in the Integration of domain-specific and scientific bodies of knowledge in Model-Driven Engineering*

Relatore: Prof. Tullio Vardanega

Controrelatore: Prof. Gilberto Filè

Descrizione: Investigazione tecnologica sui problemi e sugli strumenti necessari per introdurre Model-Driven Engineering nella realizzazione di software, specialmente in ambito real-time. L'investigazione è avvenuta in ambiente Eclipse (EMF, GMF, Papyrus).

Tesi laurea triennale

Titolo: *Un'architettura orientata ai servizi che offra alta disponibilità*

Relatore: Prof. Gilberto Filè

Controrelatore: Prof. Massimo Marchiori

Tutor aziendale: Davide Bedin

Descrizione: Presso BEDIN Shop Systems srl (Cornuda – TV) sviluppo di un'applicazione prototipale di trasmissione log con architettura SOA usando Windows Communication Foundation (WCF) e Amazon Simple Queue Service (SQS). Durante lo sviluppo sono stati impiegati unit testing, test di integrazione ed analisi di copertura